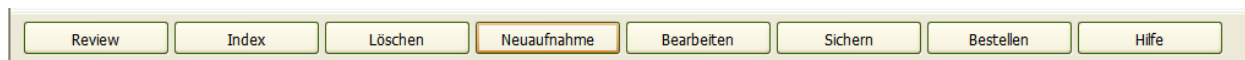


Anlegen von Nutzerskripten in der WinIBW 3

Beispiel 1:

Sie möchten ein Skript anlegen, das einen definierten Text wie z.B. ";damit Ersch. eingest." einfügt.

1. Sie können die Aufzeichnung eines Skriptes an beliebiger Stelle starten, wir empfehlen aber, dass Sie sich über den Button "Neuaufnahme" einen leeren Bildschirm ausgeben lassen.

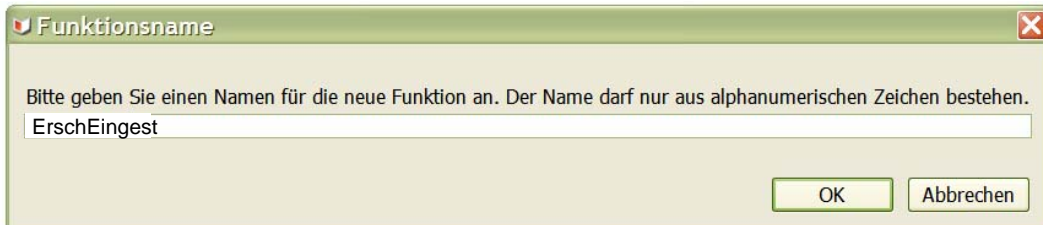



2. Wählen Sie dann im Menü "Script" den Befehl "Aufzeichnen".

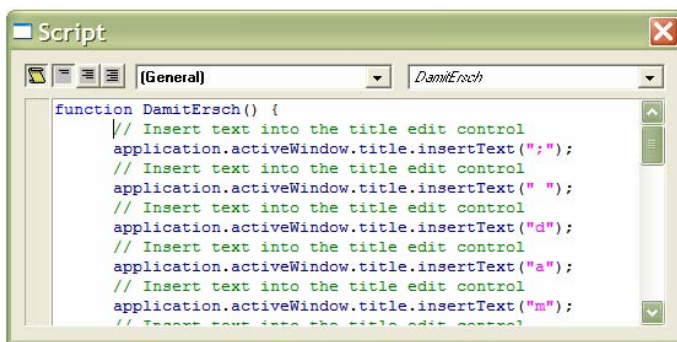


3. Tippen Sie die gewünschten Text ein, in diesem Fall ; **damit Ersch eingest.**
Beachten Sie dabei, dass **alle** Schritte, die Sie ausführen, im Skript aufgezeichnet werden, d.h., wenn Sie sich bei der Eingabe verschreiben und den Tippfehler korrigieren, wird auch das Bestandteil des Skriptes und kann unter Umständen die Funktion später beeinträchtigen.

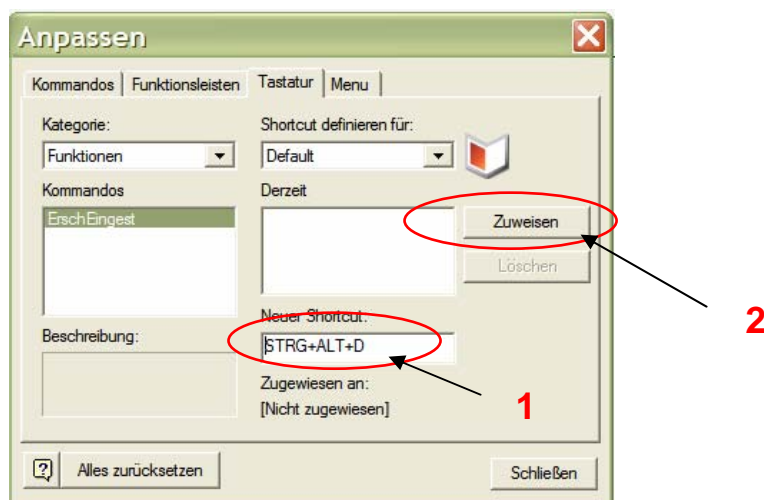
- Um die Aufzeichnung zu beenden, wählen Sie erneut den Befehl "Aufzeichnen" im Menü "Script".
- Anschließend müssen Sie einen Namen für das Skript vergeben (Achtung: es dürfen keine Leer- und Sonderzeichen enthalten sein).



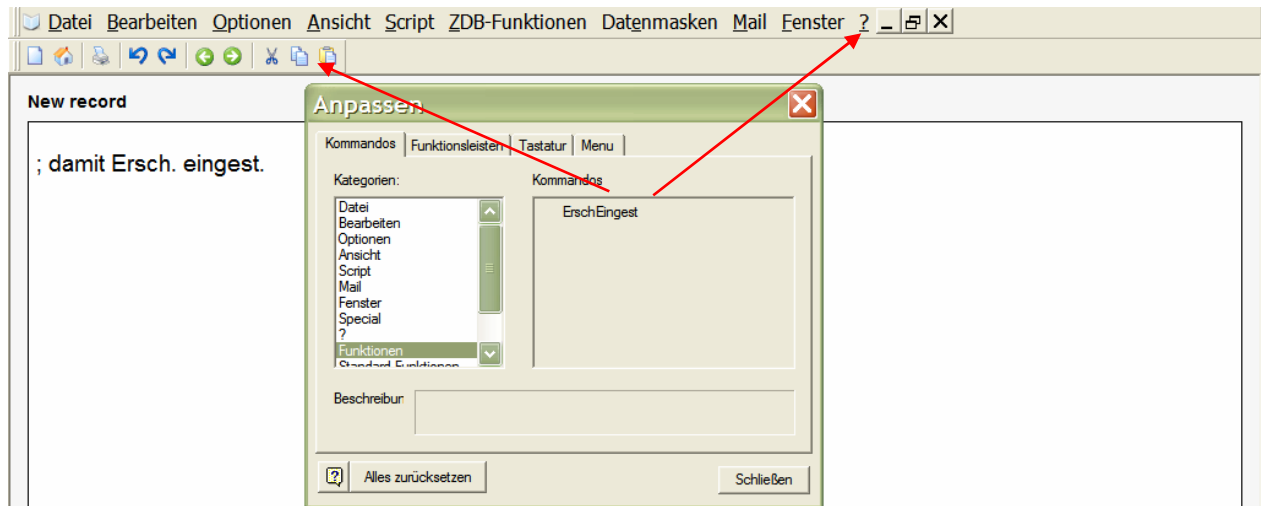
- Nachdem Sie auf "OK" geklickt haben, öffnet sich der Skripteditor, den Sie aber durch Klicken auf  sofort beenden können.



- Als nächstes können Sie, wenn Sie wollen, ein Tastaturkürzel für den Aufruf des Skriptes vergeben.



8. Um die neue Funktion in der Menüleiste zur Verfügung zu haben, wechseln Sie in den Reiter "Kommandos", wählen Sie die Kategorie "Funktionen" und ziehen Sie das Skript (in diesem Fall "ErschEingest") an eine beliebige Stelle einer Menüleiste.



9. Wählen Sie, ob ein Icon, Text oder beides angezeigt werden soll und klicken Sie auf "OK" und im nächsten Fenster auf "Schließen".

Beispiel 2:

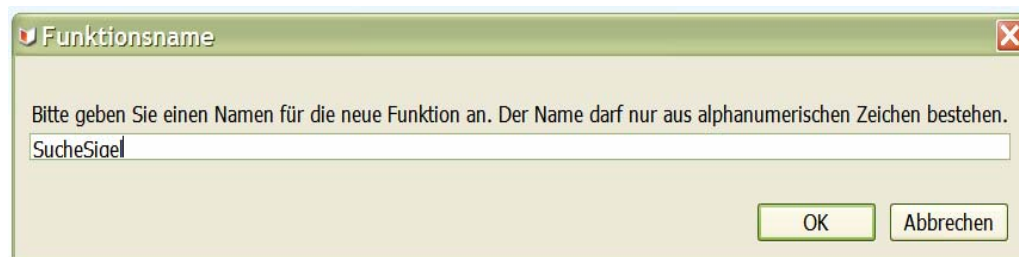
Sie verwenden häufig eine bestimmte Suchanfrage (z.B. "f sg "), die Sie jedesmal individuell ergänzen und möchten dafür ein Skript anlegen.

Hier ist das Anlegen des Skriptes anders als in Beispiel 1 beschrieben. Der Grund dafür ist, dass ein Skript, das ein Kommando für die Kommandozeile enthält, immer mit "ENTER" abgeschlossen werden muss. In unserem Fall wollen wir aber das Skript verwenden, um häufig vorkommende Suchanfragen, die aber noch um Suchbegriffe ergänzt werden sollen, damit abzuspeichern. Wenn Sie beispielsweise oft nach Sigeln suchen, können Sie sich die Suchanfrage "f sg " mithilfe eines Skriptes abspeichern. Sie müssen dann nur noch jeweils das gewünschte Sigel ergänzen und die Anfrage abschicken.

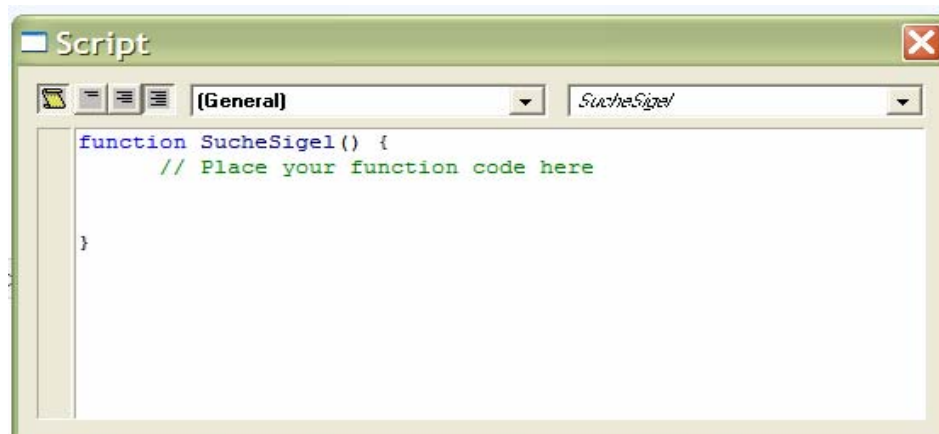
- 1 Wählen Sie im Menü „Script“ den Befehl „Funktion hinzufügen“:



- 2 Es öffnet sich das folgende Fenster, in dem Sie einen Name für das Skript vergeben müssen (Achtung: Leer- und Sonderzeichen sind nicht erlaubt) und mit „OK“ bestätigen:

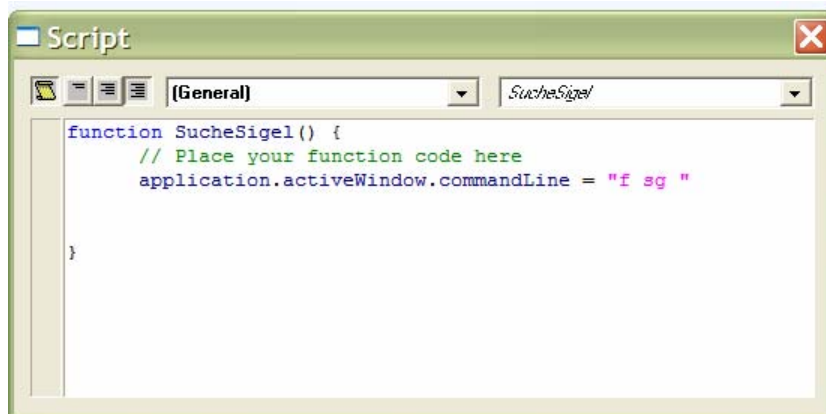


- 3 Nach Klicken auf "OK" öffnet sich der Skripteditor:



- 4 Jetzt wird es ein bisschen schwierig: Schreiben Sie nun unter die Zeile
`// Place your function code here`
 die Zeile `application.activeWindow.commandLine = "...";`
 und ersetzen Sie die drei Pünktchen mit der Suchanfrage, z.B.: `"f sg "`

- 5 Schließen Sie den Scripteditor über das Kreuzchen oben rechts.



- 6 Als nächstes können Sie, wenn Sie wollen, ein Tastaturkürzel für den Aufruf des Skriptes vergeben.



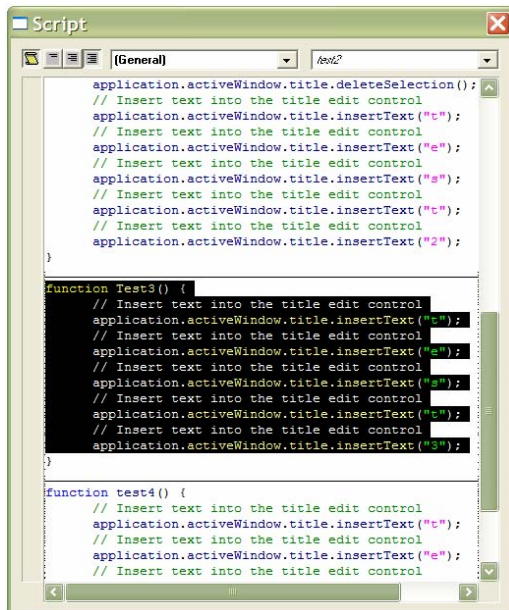
- 7 Um die neue Funktion in der Menüleiste zur Verfügung zu haben, wechseln Sie in den Reiter "Kommandos", wählen Sie die Kategorie "Funktionen" und ziehen Sie das Skript (in diesem Fall "SigelSuche") an eine beliebige Stelle einer Menüleiste.

- 8 Wählen Sie, ob ein Icon, Text oder beides angezeigt werden soll und klicken Sie auf „OK“ und im nächsten Fenster auf „Schließen“:

Löschen von individuell angelegten Skripten

Um ein individuell angelegtes Skript zu löschen gehen Sie wie folgt vor:

1. Wählen Sie aus dem Menü "Script" den Befehl "Bearbeiten", dadurch öffnet sich der Skripteditor in dem alle von Ihnen angelegten Skripte enthalten sind.
2. Markieren Sie nun den Text des Skriptes, das Sie löschen möchten und entfernen Sie ihn mit <Entf>.



```
application.activeWindow.title.deleteSelection();
// Insert text into the title edit control
application.activeWindow.title.insertText("t");
// Insert text into the title edit control
application.activeWindow.title.insertText("e");
// Insert text into the title edit control
application.activeWindow.title.insertText("e");
// Insert text into the title edit control
application.activeWindow.title.insertText("t");
// Insert text into the title edit control
application.activeWindow.title.insertText("2");
}

function Test3() {
// Insert text into the title edit control
application.activeWindow.title.insertText("t");
// Insert text into the title edit control
application.activeWindow.title.insertText("e");
// Insert text into the title edit control
application.activeWindow.title.insertText("e");
// Insert text into the title edit control
application.activeWindow.title.insertText("t");
// Insert text into the title edit control
application.activeWindow.title.insertText("9");
}

function test4() {
// Insert text into the title edit control
application.activeWindow.title.insertText("t");
// Insert text into the title edit control
application.activeWindow.title.insertText("e");
// Insert text into the title edit control
```

3. Durch nochmaliges Öffnen und Schliessen des Editors (Menü "Script" --> "Bearbeiten") ist das Skript endgültig gelöscht; falls vorhanden, wurde auch das entsprechende Icon aus der Funktionsleiste entfernt.